

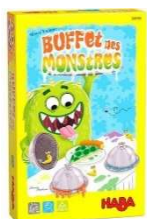
NOUVEAUTÉS JEUX – 2024

SECTION ROUGE (0 À 4 ANS)



Les bébés animaux : mon petit coffret aimanté (Auzou)

Un coffret ludique et pédagogique pour découvrir les bébés animaux ! La boîte contient 2 décors à compléter et à animer, à l'aide des 42 aimants. 20 cartes permettent à l'enfant d'associer l'animal à son milieu. Une activité créative qui favorise l'imagination, la curiosité et le développement des connaissances.
Pour 1 joueur, à partir 3 ans



Buffet des monstres (Haba)

Les joueurs retournent autant de plats que possible pour progresser rapidement le long du buffet. Le premier à avoir parcouru le buffet dans un sens puis dans l'autre remporte la partie.
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans



Calendrier des saisons (Janod)

Ce calendrier magnétique en bois guidera les enfants dès 3 ans dans leurs premiers apprentissages du temps qui passe. En cherchant à positionner au bon endroit les différentes pièces aimantées représentant la saison sélectionnée, l'enfant fera appel à sa mémoire, sa logique et son sens de l'observation.
Pour 1 joueur, à partir de 3 ans



Chercheurs d'étoiles (Haba)

Hmm... Comme ça sent bon ! Après être tombées du ciel, les étoiles filantes répandent encore une délicate odeur céleste des années plus tard. Les enfants font tourner le disque magique et, avec un peu de chance et une bonne mémoire, tentent de retrouver les bonnes étoiles. Le joueur qui réunit le plus grand nombre d'étoiles remporte la partie.
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans



La croisière des amis : puzzle (Djeco)

Puzzle de 16 pièces.
Pour 1 joueur, à partir de 3 ans



Dragons légendaires (Haba)

Ouah ! Regardez au loin ! De gigantesques monstres marins quittent les profondeurs de l'océan pour rejoindre la surface et nagent jusqu'à une baie secrète pour y déposer leurs œufs dorés. Avec un peu de chance au dé et en faisant preuve de tactique avec une carte joker, aidez votre monstre marin à arriver à destination le plus rapidement possible. Mais prenez garde aux dangereux requins !

Le premier à rejoindre la baie avec son monstre marin en entier remporte la partie.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans



Farm (Egmont toys)

6 animaux vivent dans cette jolie ferme en bois et le fermier veille sur eux. Les 4 bâtiments et les barrières permettent beaucoup de possibilités.

Pour 1 joueur ou plus, à partir de 3 ans



La ferme : puzzle magnétique (Ulysse)

Votre enfant s'amusera à replacer les 10 pièces de ce puzzle en bois aimanté. Chaque pièce est aimantée de telle façon que les interversions ne sont pas possibles. Ce jeu de manipulation permet à l'enfant d'exercer sa patience, son sens de l'observation et sa

motricité fine.

Pour 1 joueur, à partir de 1 an



Filou & co (Haba)

Premier jeu de dés pour les enfants. Le chien Filou et ses amis partent à la collecte de jouets. Ils lancent le dé et jouent à saute-mouton tout en apprenant les couleurs.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 3 ans



Good night (Londji)

Une boîte contenant 3 jeux d'observation et de mémoire à partir de 3 ans.

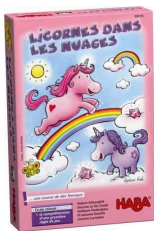
Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 3 ans



Inzebox portraito (Djeco)

Jeu magnétique en bois. Imagine différents visages à partir d'une série de cartes amusantes !

Pour 1 joueur, à partir de 3 ans



Licornes dans les nuages (Haba)

Toutes joyeuses, quatre licornes gambadent sur les nuages cotonneux, glissent sur les arcs-en-ciel multicolores et s'amuse avec les cristaux de nuage. Mais voilà qu'un orage se prépare à l'horizon : qui peut aider les licornes à aller le plus vite possible vers le soleil et à ramasser en chemin beaucoup de cristaux de nuage?

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 3 ans



Loto : couleurs (Djeco)

Loto couleurs est un jeu d'association d'images et de langage sur le thème des couleurs.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 2 ans.



Mémo sono (Djeco)

Dans Memo Sono retrouve les paires sonores et associe le cube-mystère à son animal. Pour gagner, il faut trouver le plus de cubes-animaux possible.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 3 ans



Messieurs Champignons (Le Toy Van)

Jeu d'adresse qui permettra à votre enfant de développer sa dextérité tout en s'amusant. Avec le marteau, votre petit s'amusera à frapper sur la tête des champignons, de différentes tailles.

Pour 1 joueur, à partir de 1 an.



Mon premier circuit (Janod)

Ce magnifique circuit de balle est composé de 44 pièces en bois ; 13 connecteurs, 12 piliers, 12 rails, 6 portes et une balle. Avec ou sans modèle votre enfant construira à l'infini les plus beaux circuits. Idéal pour développer sa motricité fine, imaginer, inventer et créer.

Pour 1 joueur, à partir de 2 ans



Petit voyage : puzzle (Londji)

Des conducteurs prudents, des cyclistes heureux et des camions remplis de glaces – puisse cette route ne jamais se terminer ! Une fois le puzzle mis en place, il y a un petit jeu : qui sera le premier à trouver les 10 conducteurs ?

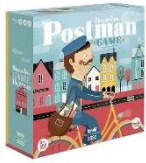
Pour 1 joueur ou plus, à partir de 3 ans



Pico pico (Djeco)

Un jeu de loto original: un classique revisité, doublé d'un jeu de memory, sur la thématique des formes et des motifs...

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 4 ans



Postman (Londji)

Le facteur de Londji est très en retard. Le joueur le plus rapide à répartir toutes ses lettres remportera la partie.

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 4 ans



Tri des couleurs : baleine (Janod)

Baleines colorées cherchent festin pour se régaler ! Avec ce jeu de tri des couleurs, les enfants à partir de 2 ans vont pouvoir se familiariser avec les couleurs tout en développant leur motricité fine ! A l'aide de la pince en bois, on attrape les petits

animaux marins (12 en tout) et on les place dans la bouche de la baleine de la couleur correspondante.

À partir de 2 ans

SECTION BLEUE (5 À 9 ANS)



Alpaga fiesta (Azao games)

C'est la fête chez les Alpagas ! Plus ils dansent, plus leur laine se mélange ! Dans Alpaga fiesta, soyez le plus rapide pour recomposer les bonnes couleurs associées. Mais attention, quelques moutons tenteront de s'incruster à la fête !

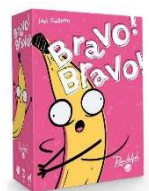
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans



L'anglais c'est pas sorcier (Auzou)

5 jeux pour acquérir du vocabulaire en anglais et se familiariser avec la prononciation des mots.

Pour 2 joueurs et plus, à partir de 6 ans



Bravo ! Bravo ! (Randolph)

À chaque fois qu'une carte est tournée, tout le monde doit dire ou faire la même chose selon la carte révélée. Délire et absurdité seront aux rendez-vous ! Découvrez 10 personnages gribouillés et attachants de Bravo Bravo qui vont vous accompagner : la Boule Disco, le Petit Humain, la Slime, la Banane et plus encore ! Attention aux cartes

Confettis, elles vous demandent d'être créatif et de changer des règles au fil de la partie.

Pour 2 à 10 joueurs, à partir de 8 ans



Captain Flip (Playpunk)

Hissez votre pavillon et recrutez votre équipage pour gagner un maximum de pièces sonnantes et trébuchantes !

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 8 ans



Codenames Disney : édition familiale (Iello)

Tout le fun de Codenames associé à la magie Disney pour des heures et des heures de jeu ! Aurez-vous la culture Disney assez solide pour faire deviner l'ensemble des mots de votre grille ? Ou jouerez-vous avec les images, pour encore plus d'immersion ? Pour 2 à 8 joueurs, à partir de 8 ans



Color connect (Djeco)

Color Connect, un jeu de connexion par équipe idéal pour apprendre à expliquer ses choix et à comprendre comment raisonne son coéquipier. De quelle couleur sont ce ballon et cette voiture ? Bleu, gris, jaune... Tout est possible, mais sauras-tu connecter ton esprit à celui de ton partenaire pour imaginer la même chose ? Plus vous serez en osmose, plus tu gagneras de cartes!

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 8 ans



Commissaire Souris (Haba)

Les bandits veulent s'évader! Le commissaire Souris est sur leurs traces. Mais il a besoin des talents de fin limier des joueurs: qui s'est assis en dernier dans la cellule avec le tunnel? Si les joueurs parient sur le bon bandit, ils élucident le mystère de cette tentative d'évasion et attraperont les bandits. Le gagnant est celui qui capture le plus de fugitifs.

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 5 ans



Connecticut (Art of games)

Jeu de réflexion et de connexions. On gagne des points en connectant les cartes mais on en perd avec les cartes non placées ! Comprend aussi un mode puzzle logique solo. Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 6 ans



Des souvenirs plein le ciel (Space cow)

Qu'il est bon de se rappeler les bons souvenirs que l'on a partagés avec ses parents ou grands-parents. Parcourez le plateau en sautant d'un nuage à l'autre et récupérez les morceaux de souvenir dans le bon ordre!

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans



2 pommes, 3 pains (Blue orange)

Retournez une carte et posez-la sur une des 3 piles. Annoncez les pommes puis les pains que vous voyez! Facile? Sauf quand une pomme de(ux) p(a)in(s) vient pimenter la fête! Si vous vous trompez, "y'a un pépin!" et vous ramassez toutes les cartes en pénalité!

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 8 ans



Dorf romantik (Gigamic)

Ce jeu de placement de tuiles coopératif vous transporte dans la création commune d'un village idyllique. Chaque joueur, à son tour, consulte ses camarades pour positionner astucieusement les tuiles tirées, sculptant ainsi un paysage enchanteur en réponse aux désirs de la population locale. L'harmonie des éléments est la clé, tout comme l'accomplissement des missions qui se présentent.

Pour 1 à 6 joueurs, à partir de 8 ans



Duck & cover (Captain games)

Plongez dans l'ambiance délirante de Duck & Cover... mais attention aux éclaboussures! Ce jeu original combine ambiance et choix tactiques: déplacez vos canards malicieux, évitez les flaques et minimisez les éclaboussures pour décrocher la victoire. Coin-coin garanti pour petits et grands!

Pour 2 à 7 joueurs, à partir de 8 ans



Ducky ducky (Djeco)

Au fil du courant, les canards avancent et les enfants tentent de les attraper pour remporter de nombreux cadeaux. Les joueurs doivent faire preuve d'anticipation dans leurs déplacements pour attraper les bons canards et valider ainsi les différentes cartes cadeaux. Le premier joueur à avoir remporté ses 6 cadeaux gagne la partie...

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans



Fairy ring (Repos prod)

Créez un village de champignons pour accueillir les fées de la clairière et guidez-les à travers le cercle de fées pour récolter un maximum de points. Vous avez deux saisons pour vous développer, chaque décision compte pour remporter la victoire.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans



Fish'n shark (Djeco)

Papa requin embarque ses petits dans une leçon de pêche. Qui sera le meilleur ? A chaque tour de jeu, les jeunes squales attrapent 4 poissons mais tous ne pourront pas être conservés. A chacun de bien choisir afin de compléter un maximum de cases de son plateau. Un jeu de stratégie féroce et facile!

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 7 ans



Fruitoplay (Explor8)

Fruitoplay est un jeu de cartes qui va probablement bouleverser vos habitudes de ce style de jeu. Des cartes très fortes d'un tour peuvent devenir très faibles au tour suivant, des envies de gagner des cartes qui se transforment en envie de perdre... pour maximiser vos points! Bref, à partir d'une règle toute simple, vous allez devoir jouer au yo-yo dans vos tactiques de jeu!

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 8 ans



Gardiens des saisons (Space cow)

Gardiens des Saisons est un jeu coopératif et familial composé de 5 modes d'aventures rejouables. Chacune comporte une histoire, des rencontres et des missions spéciales.

Lisez la carte d'introduction de votre aventure puis tournez les cartes de votre pupitre pour vous déplacer. Récoltez les objets dans les cachettes, passez d'une saison à l'autre grâce aux portails du livre, mais ne tardez pas à accomplir vos missions car le loup rôde et le temps vous est compté!

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 7 ans



Golden train (Djeco)

Les compagnies ferroviaires se livrent une rude bataille pour être celle qui aura les trains les plus longs. Dans ce jeu de mémoire et d'attaque, soyez stratégique et déployez vos meilleurs atouts pour attaquer les wagons de vos concurrents sans vous faire prendre par les Shérifs.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans



Hygge (Helvetiq)

L'hiver arrive ! Choisissez avec attention les cartes que vous récupérer pour aider les animaux à se préparer au mieux.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 7 ans



Jungle taquin (Djeco)

Découvrez Jungle Taquin , un jeu de rapidité, de stratégie et de repérage dans l'espace dans lequel vous devrez reproduire les défis des cartes.

Vous devrez faire preuve de dextérité pour manipuler ce jeu de taquin amusant. C'est la fête dans la jungle et tous les animaux s'éparpillent, il faut remettre de l'ordre!

À la manière d'un jeu de taquin, déplacer les tuiles afin de reproduire les indications des cartes défis.
Pour 2 joueurs, à partir de 6 ans



Little tavern (Repos production)

Little Tavern est un jeu de combinaisons rapide dans lequel les joueurs ont pour mission de faire fructifier leur affaire en attirant les clients les plus généreux et refilant les plus radins à leurs adversaires.

Pour 3 à 5 joueurs, à partir de 8 ans

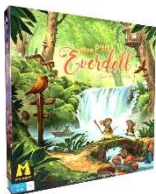


MLEM Space agency (Rebel)

Envoyez vos "chastronautes" à la conquête des planètes et lunes de la galaxie. Mais l'exploration ne sera pas sans risque... Faites confiance à votre intuition pour aller le plus loin possible... mais aussi pour débarquer à temps avant que le vaisseau ne

s'écrase!

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 8 ans



Mon p'tit Everdell (Matagot)

Mon P'tit Everdell pourrait être "mon premier jeu de placement d'ouvriers", "mon premier jeu de gestions de ressources" et "mon premier jeu de tableau de cartes" réunis dans l'univers onirique d'Everdell afin de rassembler petits (à partir de 6 ans) et grands autour de la table.

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 6 ans



Mon puzzle aventure : dragon (Game flow)

Mon Puzzle Aventure: Dragon est un jeu innovant qui réinvente le concept traditionnel du puzzle en y intégrant une dimension narrative interactive. Destiné aux enfants dès 5 ans, ce jeu combine l'assemblage de pièces avec une aventure captivante où chaque décision influence le déroulement de l'histoire.

Pour 1 joueur, à partir de 5 ans



Monstrolicious (Repos production)

Monstrolicious est un jeu pour 2 joueurs, dans lequel vous devrez envoyer vos monstres affamés pour qu'ils dévorent toutes les pâtisseries présentes sur le plateau banquet !

Pour 2 joueurs, à partir de 7 ans



Piratrix (Djeco)

Qui sera le premier pirate à retrouver le chemin de son trésor caché au milieu de l'île ? Déplacer un à un vos moussaillons pour reproduire la croix qui indique le lieu de la cachette. Un jeu familial qui vous réserve des parties pleines de rebondissements !

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 7 ans



Pompon (Djeco)

Un manège s'est installé dans le parc et tous les enfants souhaitent attraper le pompon ! Aidez les enfants de votre équipe à monter sur l'attraction et faites tourner le manège afin qu'ils puissent attraper un pompon. Un jeu adorable où il faudra anticiper le mouvement du manège.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans



Premier de cordée (Auzou)

Au cœur de la montagne, deux cordées de 5 grimpeurs s'affrontent pour être la plus rapide à atteindre le sommet. Quel joueur sera le plus stratégique pour parvenir à hisser en premier sa cordée en haut de la montagne ?

Pour 2 joueurs, à partir de 7 ans



Roll'n bump (Gigamic)

Roll'n Bump est un jeu de collection et de dés qui reprend le principe du Yams et dans lequel les joueurs lancent leurs dés pour essayer de réaliser les combinaisons indiquées sur les cartes.

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 8 ans



Rondins des bois (Happy Baobab)

Construisez une tour à l'aide de vos rondins en bois en respectant le plan de la carte mission. Après avoir terminé votre construction, amenez-y les castors pour gagner encore plus de points. Mais attention, les cartes contraintes ne vous faciliteront pas la tâche!

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans



Soda (Azaogames)

Vous aimez boire du soda ? Deux choix s'offrent à vous, bluffez pour ne pas vous faire prendre ou jouer carte sur table en activant vos pouvoirs ! Mais ne dépassez surtout pas les quantités limites de sucre !

Pour 3 à 5 joueurs, à partir de 8 ans



Soum soum (Auzou)

Dans Soum Soum, les joueurs incarnent des jeunes plongeurs qui observent les animaux lors d'une escapade sous l'eau et qui ont pour objectif de réussir la plus belle plongée.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans



Trésors à la dérive (Haba)

Il y a le soleil, la mer et un butin à la dérive! Les joueurs doivent vite récupérer tous ces trésors! Pour gagner des coquillages, ils doivent amasser habilement les trésors sur le radeau et progresser d'île en île en gardant l'équilibre. Mais attention! Il faudra faire preuve d'adresse, sinon les trésors empilés passeront par-dessus bord! Le vainqueur sera le joueur qui aura le plus de coquillages.

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 6 ans



Unlock kids. 3 : Histoires de légendes (Space cow)

Dans cette troisième aventure d'Unlock Kids, les enfants vont résoudre des mystères de légendes à travers le monde et à travers le temps.

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 6 ans

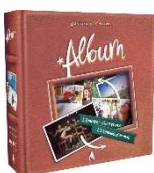


Zinga (999 Games)

Zinga est un croisement entre un Roll & Write et jeu de rapidité se jouant à la façon d'un Bingo ! Lancez les dés et soyez le premier à appuyer sur la sonnette pour valider votre combinaison et la cocher dans votre grille.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans

SECTION BLANCHE (PLUS DE 10 ANS)



Album (Act in games)

"Album", un jeu où souvenirs et émotions se mêlent pour créer des moments inoubliables ! Avec une mécanique de déduction et de communication, chaque joueur partage et devine des photos mystérieuses, guidé par des indices savamment choisis.

Un jeu unique qui allie intuition, coopération et sensibilité pour une expérience ludique à chaque partie!

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 10 ans



Belladone bluff (Lubee)

Mélangez les ingrédients dans un mortier, calculez et bluffez. Résultat : un remède au score positif ou un poison au score négatif. Pour gagner, il faut savoir doser !

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 10 ans



Boreal (Spiral éditions)

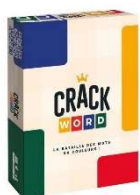
Boreal est un jeu de cartes constitué d'une rivière dans laquelle deux joueurs piochent leurs cartes afin de gérer au mieux le déplacement de leur pion sur le plateau.
Pour 2 joueurs, à partir de 10 ans



Chiche ou pois chiche (Chiche ou pois chiche)

Chiche ou Pois Chiche est un quiz de culture amicale, dans lequel vous choisissez les questions à poser selon votre partenaire. Un jeu familial ou entre amis, en soirée ou au coin du feu.

Pour 4 à 10 joueurs, à partir de 15 ans

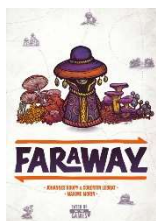


Crack word (Yaqua studio)

But du jeu : faire des mots avec une majorité de lettres de sa couleur, tout en empêchant ses adversaires d'y parvenir. Batailles de position, anticipations, coups de théâtre, bluff...

Dans Crack word, tous les mots et tous les coups sont permis. Même les plus tordus !

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 10 ans



Faraway (Catch up games)

Une idée simple mais super originale: vous réalisez un tableau de voyage en 8 cartes, de gauche à droite. Les cartes vous donnent des objectifs à réaliser sur vos cartes futures et des moyens de réaliser les objectifs antérieurs. En fin de partie, le calcul des scores de fait de droite à gauche!

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 10 ans



Harmonies (Libellud)

Créez un monde miniature dans lequel les animaux vivent en parfaite harmonie avec la nature! Toutes les tactiques se trouvent dans la nature, à vous de révéler la vôtre!

Dans ce jeu, la stratégie et le développement se conjuguent à l'émotion, à

l'implication, au plaisir de voir grandir un espace tranquille, pour accueillir la vie.

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 10 ans



Mixit : édition mauve (Captain games)

Rien de tel qu'un quizz musical pour allumer le feu! En jouant à Mixit vous saurez tout, tout, tout, sur les grands titres de la chanson française. Sur chaque carte les paroles, paroles, paroles, d'une chanson ont été mélangées. Il en faut peu pour remporter une carte, il suffit d'être le plus rapide à retrouver le titre de la chanson. Que chaque joueur marche seul, ensemble ou en équipe, chacun fait ce qui lui plaît, plaît, plaît,

grâce aux différentes manières de jouer et à plus de 100 chansons différentes par paquet de cartes.

Pour 2 à 50 joueurs, à partir de 10 ans



Moka (Bakakou)

MOKA est un jeu de réflexion et de mémorisation qui consiste à créer un maximum de mots en utilisant les lettres qui se trouvent sur la grille placée sur la table.

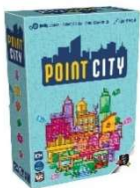
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 12 ans



Podium (ZenaGame)

Trouvez les classements : Nos questions sont aussi insolites que savantes, saurez-vous deviner le top 3 des réponses les plus surprenantes et les plus intrigantes ? Podium c'est le jeu de société adulte qui vous fera deviner des classements hilarants.

Pour 2 à 8 joueurs, à partir de 14 ans



Point city (Gigamic)

Créez des bâtiments grâce aux ressources dont vous disposez et utilisez leurs effets afin de marquer un maximum de points en fin de partie !

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 10 ans



Sky team (Scorpion masqué)

Sky Team est un jeu coopératif exceptionnel pour 2 joueurs, dans lequel vous incarnez une équipe de pilotes aux commandes d'un avion de ligne. Ensemble, prenez place dans votre cockpit, coordonnez vos efforts et tentez de poser votre appareil dans des aéroports plus différents les uns que les autres.

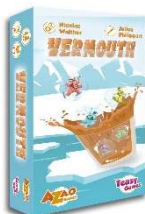
Pour 2 joueurs, à partir de 14 ans



Stratus (Flip Flap)

Stratus est un jeu d'énigmes à résoudre en posant des nuages sur quatre mots regroupés grâce à un mot-clé, à trouver aussi parmi les mots ! À la fin, pour valider la résolution, les mots-clés forment un rébus humoristique.

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 10 ans



Vermouth (Azao games)

Incarnez un archéologue et tentez de retrouver les mammoths enfus dans la glace depuis des millénaires. Pour gagner la partie, soyez le premier à retrouver les 5 mammoths de couleurs différentes. Attention cependant à ne pas trop noyer vos fouilles infructueuses dans l'alcool !

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 10 ans