

NOUVEAUTÉS JEUX – SECOND SEMESTRE 2023

SECTION ROUGE – 0-4 ANS



Bouh le loup (Auzou)

Bouh le Loup est un jeu de mémoire et de coopération, dans lequel il va falloir connecter des dominos avant que loup n'atteigne le livre de contes.

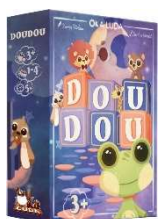
Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 4 ans (A403)



Cherche et trouve : au royaume Dubazar (Auzou)

Mets à l'épreuve ta rapidité et ton sens de l'observation dans ce jeu de cherche et trouve géant dans l'univers déjanté du Royaume Dubazar ! 2 plateaux de cherche et trouve : Le village et la forêt. 80 éléments à retrouver dans chaque scène et 3 niveaux de difficulté : débutant, champion et super champion, et 3 variantes de jeux !

Pour 2 à 8 joueurs, à partir de 4 ans (A401)



Doudou (Oka Luda)

Il est l'heure d'aller au lit... oui, mais pas sans mes doudous! Mais, mystère?! Un de mes doudous a disparu! Lequel, et où se cache-t-il? Menons l'enquête pour le retrouver!

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 3 ans (A411)



Henry Hamster (Haba)

Les enfants aident Henry le hamster à trouver les deux objets qui correspondent à chacun des siens. Celui qui vous juste reçoit une noisette dorée en récompense. Le premier à obtenir trois noisettes dorées remporte la partie.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 3 ans (A407)



Little lucky (Djeco)

Les petites souris font la course pour attraper les morceaux de fromage. Mais pour avancer sur le parcours il leur faut découvrir quelle couleur se cache sous la prochaine case.

Pour 2 joueurs, à partir de 2,5 ans (A403)



La petite école : mon grand coffret moyenne section (Nathan)

Un coffret offrant un éventail de jeux progressifs où se déclinent plus de 10 variantes soit pour jouer seul en autonomie, soit pour apprendre à jouer ensemble. Le loto des sons, le jeu de l'alphabet, la fête des chiffres ou encore le jeu du grand magasin. Les enfants révisent leurs connaissances sur les chiffres et les lettres en s'amusant aux côtés de personnages très rigolos. Pour 1 joueur ou plus, à partir de 4 ans (A410)



La planche des pirates (The flying games)

A l'abordage de La Planche des Pirates! Fouillez le coffre du capitaine et placez des poids au bout la planche de vos adversaires pour les faire tomber! Mais attention à ne pas prendre trop de risques. A chaque faux pas, vous avancez d'une case sur votre propre planche!

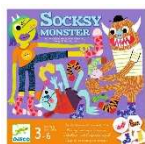
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans (A404)



Robots brico'kids (Janod)

3 robots sympathiques à monter, démonter et mélanger à volonté à l'aide du tournevis en bois fourni ! Les 53 pièces de ce jeu sont interchangeables, ce qui permet de multiples possibilités de création !

Pour 1 joueur, à partir de 3 ans (A301)



Socksmonster (Djeco)

Socksmonster est un jeu de coopération. Les joueurs doivent travailler ensemble pour trouver au moins 3 triplettes de chaussettes avant que le tiroir à chaussettes ne soit plein.

De nouvelles chaussettes sont ajoutées à chaque tour de jeu - elles sont d'abord placées face vers le haut, puis retournées face vers le bas dans la machine à laver. Après que la machine a tourné 3 fois, les joueurs devront choisir les bonnes chaussettes pour compléter les triplettes.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 3 ans (A406)



Vite, vite, petit Pingouin ! (Haba)

Les mamans pingouins habitent sur une île avec leurs bébés. Pour se régaler des délicieux poissons qui constituent leur repas, il faut cependant traverser le bras de mer pour atteindre une autre île. Mais, les petits pingouins ne savent pas encore nager! Heureusement, il y a suffisamment de rochers, de troncs d'arbre et de planches flottant sur l'eau pour leur permettre d'atteindre les poissons. Qui arrivera le plus vite à terre avec son couple de pingouins et récupérera les deux délicieux poissons?

Pour 2 à 3 joueurs, à partir de 2 ans (A403)

SECTION BLEUE – 5-9 ANS



ABC rapido (Djeco)

Un jeu de vocabulaire à la façon d'une course effrénée ! Trouve le nombre de mots demandés dans la catégorie pointée par la roue, et enfin, arrive le premier au bout du parcours !

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 5 ans (A410)



La colline aux feux follets (Amigo)

De méchantes sorcières ont décidé de dérober le cristal magique du grand enchanteur ! En tant qu'apprentis, vous devez les en empêcher et rejoindre le bas de la colline avant elles ! Suivez les feux follets à travers les chemins sinueux de la forêt: faites descendre les billes en déplaçant chaque figurine qu'elles touchent vers le point de couleur suivant jusqu'à ce que la bille arrive tout en bas. puis on pioche une autre bille et on recommence. Si les apprentis arrivent près de l'enchanteur avant les sorcières, c'est gagné!

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 5 ans (A403)



Le corps humain : puzzle (Sassi)

Un puzzle géant de 200 pièces ! L'enfant se prépare à partir pour un voyage fascinant à travers le corps humain ! Comment fonctionne notre appareil respiratoire ? Quels sont les os qui composent notre squelette ? Comment est-ce que nous digérons ?

Combien de cellules avons-nous dans notre corps ? L'enfant trouve les réponses à toutes ces questions en reconstituant le puzzle géant et en lisant le livre qui explique tous les mystères du corps humain.

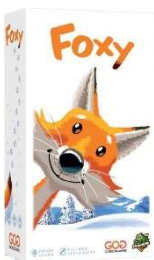
Pour 1 joueur ou plus, à partir de 6 ans (PUZZLE)



Dobble connect (Zygomatic games)

Repérez le symbole commun entre vos cartes, alignez-en 4 pour gagner, et empêchez vos adversaires d'y parvenir avant vous!

Pour 2 à 8 joueurs, à partir de 8 ans (A401)



Foxy (La boîte de jeu)

Tout le monde joue en même temps. Au cours de votre balade, vous rencontrez des animaux. Chaque fois que l'on retourne une nouvelle carte et qu'elle présente un ou plusieurs animaux, parvenez-vous à vous rappeler combien d'animaux du même type vous avez déjà aperçus auparavant? Inscrivez le nombre sur votre carnet secret.

Attention: quand vous n'êtes pas certain, mieux vaut voter trop bas que trop haut, car les votes trop haut ne rapportent aucun point!

Pour 1 à 5 joueurs, à partir de 8 ans (A401)



Go nuts (Atalia)

Les écureuils font le plein de glands avant l'hiver, collectez-en le plus possible dans ce jeu de stop ou encore.

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 7 ans (A407)



Le grand prix de Belcastel (Schmidt Spiele)

La course d'animaux va bientôt commencer ! Les participants préparent leur sac de nourriture, qui leur permet de faire avancer leur animal à grand coup de carotte. Avec un peu d'herbe à rêver pour les aider à digérer, les siestes des animaux seront une bonne occasion de recharger!

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans (A403)



Happy bee (Helvetiq)

Dans Happy Bee, votre but sera de polliniser le plus grand nombre de fleurs. Choisissez bien les cartes abeilles que vous souhaitez jouer pour remporter la majorité et ainsi récupérer des fleurs.

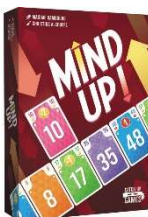
Pour 3 à 6 joueurs, à partir de 8 ans (A406)



Mantis (Exploding kittens)

Mantis est un jeu de cartes coloré et impitoyable, simple et profond. Grâce à ses règles courtes, le jeu est idéal pour des parties rapides à l'apéro ou avec des joueurs débutants.

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 7 ans (A407)



Mind up ! (Catch up games)

A chaque tour de jeu, chacun joue une carte de sa main dans le but de gagner une carte sur la table. Les cartes jouées à ce tour deviennent les récompenses du prochain tour, et ainsi de suite! Jouez habilement pour réaliser les combinaisons qui rapportent un maximum de points!

Pour 3 à 6 joueurs, à partir de 8 ans (A407)



Moonlight heroes : sauvons les pierres précieuses ! (Haba)

Moonlight Heroes est un jeu de collecte et de stratégie magique, où vous devrez récupérer des pierres colorées pour les échanger contre des pierres précieuses.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans (A403)



Myriades (Ghost dog)

Chaque joueur dispose en début de partie d'une série identique de 3 tuiles triangulaires recto verso. Une carte Prophétie est retournée et tous tentent de constituer une île centrale en plaçant, retournant ou tournant leurs 3 tuiles Archipel. Le but est de constituer une île centrale contenant exactement les ressources indiquées par la carte Prophétie. Pour 1 à 5 joueurs, à partir de 7 ans (A302)



Pick pic (Iello)

Associez les photos de votre main à celles posées face visible par vos adversaires, afin que vous puissiez marquer des points ensemble. Mais attention : une photo aléatoire est ajoutée à la sélection, et peut vous faire perdre si elle est choisie ! Pour 3 à 5 joueurs, à partir de 8 ans (A402)



Sound box (Iello)

Sound Box est un jeu d'ambiance complètement fou! Tous les bruiteurs font le bruit indiqué sur leur carte en même temps, tandis que l'auditeur tente de reconnaître les bruits qu'il a entendus! Pour 4 à 7 joueurs, à partir de 8 ans (A101)



Splito (Blam !)

A chaque tour, posez une carte entre vous et votre voisin de gauche ou de droite. Entraidez-vous avec chacun de vos voisins pour remplir les objectifs, et soyez celui qui a le mieux géré ses alliances pour réaliser le meilleur score global. Pour 2 à 8 joueurs, à partir de 8 ans (A406)



Super mega lucky box (Cocktail games)

Cochez les numéros tirés sur les bonnes grilles, réalisez des combos et devenez la Super Mega Star! Pour 1 à 6 joueurs, à partir de 8 ans (A407)



Sur les traces de Darwin (Sorry we are french)

Sur les Traces de Darwin est un jeu familial pour 2 à 5 joueurs où des les joueurs-naturalistes complètent leur carnet en sélectionnant des tuiles Animal et Personnage disponibles devant le Beagle, le bateau de Darwin qui voyage sur le plateau commun. A travers leurs sélections, les naturalistes devront faire des choix entre publier des théories, observer les animaux d'une même espèce ou étudier les espèces d'un même continent. Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 8 ans (A406)



Les tours ambulantes (Oya)

Les sorciers font la course de case en case, en passant parfois sur les tours. Et ça tombe bien, car les tours peuvent aussi avancer et emporter les sorciers. Parfois, les tours s'empilent et recouvrent les sorciers qui deviennent invisibles! Un peu de mémoire sera donc nécessaire pour aider les bons sorciers à progresser!

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 8 ans (A403)



Trio (Cocktail games)

Soyez le plus rusé pour déduire quels numéros sont dans les mains adverses et sur la table. Trouverez-vous les trios de cartes identiques ? Un jeu brillant qui n'a pas fini de vous surprendre!

Pour 3 à 6 joueurs, à partir de 7 ans (A401)



Triquetra (Gigamic)

Dans Triquetra, le but du jeu est d'obtenir le plus de points en formant des ensembles de 3 tuiles identiques appelées "Triquetra". On décide donc du moment idéal pour quitter la manche en ramassant une rangée de tuiles, mais attention, certaines rangées vous feront ramasser des tuiles qui ne vous intéressent pas ou qui vous donneront des points négatifs en fin de partie... Choisissez judicieusement!

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 8 ans (A406)



Tsuru (Calliope games)

Tsuru est un jeu de tuile abstrait. Chaque joueur possède un dragon (marqueur) qui entre sur le plateau par l'un des bords. À son tour, le joueur pose une tuile qui fera avancer son marqueur sur le plateau, créant ainsi un chemin.

Le but du jeu consiste à rester sur le plateau en dernier et donc à pousser ses adversaires à quitter le plateau en forçant leur trajectoire hors des limites.

Pour 2 à 8 joueurs, à partir de 8 ans (A406)



Woolfy (Djeco)

Aidez les trois petits cochons à terminer la construction de la maison en brique et à s'y réfugier avant que le loup ne les envoie tous à la marmite!

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans (A403)

SECTION BLANCHE – PLUS DE 10 ANS



Les animaux de Baker Street (Iello)

Pendant des années Sherlock Holmes a fait appel à Toby son fidèle compagnon pour l'aider dans ses enquêtes les plus déroutantes. Toby aime la vie à Baker Street et est devenu avec le temps très sociable et ami avec les autres animaux du quartier. Parmi ses nouveaux voisins, il y en a quatre dont il est particulièrement proche! Ensembles, les animaux du quartier veillez au grain! Choisissez un lieu où vous déplacer pour découvrir ce qu'il se cache dans votre quartier, vos petits amis à plumes ou à poil pourront sûrement vous aider à découvrir la suite de l'histoire.

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 10 ans (A411)



Les aventures de Robin des Bois (Iello)

Les joueurs incarnent Robin et ses compagnons, dans une épopée innovante et captivante, se déroulant à la fois sur un plateau et dans un superbe livre relié. Au fil des chapitres, le plateau se transforme et se souvient de vos choix précédents, vous permettant de découvrir de nouveaux événements. Après quelques mots rapides d'introduction, vous êtes immédiatement plongés dans votre première aventure, et vous apprenez tous les éléments de la règle au fur et à mesure où vous jouez.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 10 ans (A403)



Canva (Asmodée)

Canvas est un jeu qui ne manque pas d'élégance. Incarne un peintre en compétition dans un concours d'art. Collectionnez des cartes d'art et superposez-les pour créer votre œuvre unique.

Pour 1 à 5 joueurs, à partir de 14 ans (A406)



District noir (Spiral éditions)

Expliqué en 1 minute, avec un tour de jeu d'une simplicité déconcertante, District Noir est pourtant un jeu de cartes bourré de choix difficiles et de prise de risque. Une petite pépite à ne pas manquer.

Pour 2 joueurs, à partir de 10 ans (A406)



Hiroba (Funnyfox)

Hiroba est une revisite compétitive et haletante du Sudoku. Soyez stratège et placez astucieusement vos galets numérotés afin d'être majoritaires dans le plus de jardins.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 10 ans (A409)



Kites (Matagot)

Envolez-vous avec Kites, un jeu coopératif où rapidité, coordination et bonne communication seront indispensables pour réaliser le plus beau spectacle de cerfs-volants!

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 10 ans (A401)



Mamie moule maki (Tailemi)

Rempli tes catégories en 2 minutes chrono ! Trouve les meilleures réponses à des catégories insolites et défends-les auprès de tes adversaires. Un joueur lance un dé de 20 faces représentant 20 lettres. Tout le monde a ensuite 2 minutes chrono pour trouver une réponse commençant par la lettre du dé pour chaque catégorie ! Les réponses sont ensuite soumises aux votes impitoyables des adversaires ! Plus de 190 catégories variées (loufoques, festives, trash, romantiques, ...).

Pour 2 à 8 joueurs, à partir de 16 ans (A410)



Mech a dream (Blue orange)

Dans Mech A Dream, vous devrez optimiser votre temps et vos actions. Entre la récolte des ressources et le placement de vos ouvriers, faites preuve d'anticipation à chaque phase de jeu. Ce jeu s'adresse aux joueurs qui aiment la réflexion et la stratégie. Blue Orange propose un jeu initié dans un univers onirique, pour celles et ceux qui souhaitent explorer le monde des rêves.

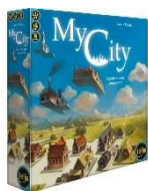
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 10 ans (A406)



Mixit. Édition rouge (Captain games)

Rien de tel qu'un quizz musical pour allumer le feu! En jouant à Mixit vous saurez tout, tout, tout, sur les grands titres de la chanson française. Sur chaque carte les paroles, paroles, paroles, d'une chanson ont été mélangées. Il en faut peu pour remporter une carte, il suffit d'être le plus rapide à retrouver le titre de la chanson. Que chaque joueur marche seul, ensemble ou en équipe, chacun fait ce qui lui plaît, plaît, plaît, grâce aux différentes manières de jouer et à plus de 100 chansons différentes par paquet de cartes.

Pour 2 à 50 joueurs, à partir de 10 ans (A408)



My city (Iello)

Après un long voyage, vous atteignez enfin un nouveau territoire qui semble propice à la construction et au développement de votre cité. Vous ne perdez pas de temps et vous vous lancez immédiatement dans cet ambitieux projet. My City est un jeu de développement urbain créé par Reiner Knizia. Vous pouvez y choisir votre mode de jeu: soit vous vous lancez dans une palpitante campagne Legacy en 24 épisodes, soit vous jouez des parties indépendantes avec des amis qui découvrent le jeu.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 10 ans (A406)



Nimalia (La boîte à jeu)

Construisez un écosystème composé de biomes et d'animaux répondant à des objectifs qui évoluent au cours des 5 manches de la partie. Un petit jeu de stratégie familial, aux règles simples mais aux stratégies riches!

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 10 ans (A406)



Olémain ! : édition belge (Geronimo)

1 minute pour deviner le plus de mots possible...

Olémain ! est un jeu de défis délirant pour 4 à 16 joueurs. Avec des cartes spéciales Belgique.

Pour 4 à 16 joueurs, à partir de 14 ans (A410)



Phantom ink (Gigamic)

2 équipes de médiums s'affrontent pour la plus grande renommée. Chacun son tour, l'esprit de l'équipe donne des indices en répondant à une question secrète: il inscrit lettre à lettre sur le Bloc d'écriture le mot avant d'être stoppé par ses médiums le plus tôt possible pour ne pas donner d'indications à l'équipe adverse.

La première équipe à trouver le mot mystère remporte la partie !

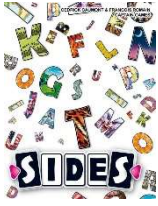
Pour 4 à 8 joueurs, à partir de 10 ans (A410)



Save patient zero (Helvetiq)

Une nouvelle pathologie vient d'apparaître et le patient zéro a été identifié. Deux laboratoires sont désormais lancés dans une course effrénée pour trouver l'antidote en premier... Lequel des 2 l'emportera ? Labo-M ou Labo-T ? Dans ce jeu de déduction et d'enquête, choisissez au mieux les outils de laboratoire à votre disposition pour découvrir les 3 molécules qui composent l'antidote.

Pour 2 à 7 joueurs, à partir de 10 ans (A411)



Sides (Captain Games)

Dans ce jeu coopératif, l'objectif est de faire découvrir un mot aux deux enquêteurs, en leur communiquant d'autres mots commençant par une des lettres qui se trouve aux deux extrémités de la ligne de cartes-lettres. Après chaque indice, les enquêteurs discutent et proposent, ensemble, une réponse. S'ils trouvent la solution, alors les enquêteurs changent et un nouveau mot est à découvrir.
Pour 2 à 9 joueurs, à partir de 10 ans



Welcome to the Moon (Blue Cocker)

Sauver l'humanité en colonisant l'espace! Welcome to the Moon est un jeu à cocher qui se joue en campagne sur huit feuilles d'aventure. Chaque aventure est aussi entièrement rejouable à l'infini: les feuilles sont effaçables, et les tirages de cartes vous réserveront de nouvelles surprise à chaque partie. Chaque aventure influence aussi la suite de la campagne, ce qui signifie que vous pouvez aussi rejouer la campagne et vivre de nouvelles expériences!
Pour 1 à 6 joueurs, à partir de 10 ans (A406)