

NOUVEAUTÉS JEUX – PREMIER SEMESTRE 2023

SECTION ROUGE – 0-4 ANS



Amis de la forêt (Haba)

Il y a tant à découvrir en forêt! Mais où se cachent César le cerf, Lulu le loir et tous leurs amis? Dans ces deux jeux différents, les enfants s'entraînent à identifier et nommer les animaux, les plantes et tout ce qu'il y a dans la forêt. En mémorisant bien l'endroit où se cachent les habitants de la forêt, aidez Sarah la souris à retrouver ses amis.

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 2 ans (A401)



Animambo (Djeco)

Set de percussions : tambourin, maracas, guitare

Pour 1 joueurs, à partir de 18 mois (A101)



A tâtons (Auzou)

Une nuit par an, tous les Lutins de la forêt magique se rassemblent pour une grande course à tâtons. Mais attention, cette année, le grand Ogre s'est invité à la fête! Découvre 2 modes de jeu, soit tous ensemble contre l'Ogre, soit une course effrénée entre lutins.

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 4 ans (A103)



Attention... Prêts ? Mangez ! (Auzou)

Tous les joueurs ont faim et ont hâte de manger ce qu'ils vont trouver dans la forêt ! Mais chaque joueur aura uniquement le temps d'un sablier pour faire un maximum de défis ! Alors, attention... Prêts ? Mangez !

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans (A404)



Attrape monstres (Space cow)

Le jeu de "tower defense" pour les plus petits! Tous ensemble, repoussons les monstres qui surgissent et empêchons-les d'atteindre notre château!

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 4 ans (A403)



Chicken race (Janod)

Le but du jeu ? Aider 4 cocottes à quitter le poulailler et à retrouver leur liberté sans se faire repérer par le fermier, dans un parcours semé d'embûches ! Le 1er qui amène sa poulette à destination, tour après tour, sera déclaré vainqueur.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 3 ans (A403)



Clefs magiques (Happy Baobab)

Dans Clefs Magiques, plongez dans un univers merveilleux et récoltez les bonnes clefs qui vous permettront d'ouvrir le coffre aux trésors et de remporter le nombre de cristaux requis pour gagner la partie !

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans (A403)



Ernest et Célestine (Space cow)

Ernest & Célestine est un jeu coopératif dans l'univers poétique du dessin animé éponyme pour les enfants âgés de 5 ans et plus, pour un moment de rires et de

partage en famille.

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 5 ans (A401)



Fullifant (Haba)

Fullifant est un jeu de placement dans lequel il va falloir choisir une tuile de feuilles transparente et la placer sur votre éléphant pour le nourrir.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans (A302)



Gare au monstre ! Sauve tes doudous (Auzou)

Sois le joueur qui possède la plus grande collection de doudous à la fin de la partie !

Mais gare au monstre qui peut les effrayer ! Un jeu d'observation et de dénombrement.

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 3 ans (A407)



Magic carrot (Janod)

Le terrier de ce lapin est rempli de carottes, aidez-le à tout ranger sans le faire tomber au fond de sa cachette ! Ce jeu de société en bois convient aux enfants dès 3 ans, qui devront faire preuve de concentration et de stratégie ! Chacun leur tour, les joueurs

lancent le dé qui détermine la couleur de la carotte à retirer. Ils doivent alors enlever la bonne carotte du support ... Attention, le premier à faire tomber le lapin au fond du terrier a perdu !

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 3 ans (A407)



Magnetic's : animaux rigolos (Djeco)

Le coffret contient 24 pièces magnétiques en bois permettant de créer 8 animaux de 3 pièces chacun. Votre enfant s'amusera à associer la tête, le corps et les pattes de chaque animal : une vache, un crocodile, une girafe, une grenouille, un loup...

Pour 1 joueur, à partir de 2 ans (A302)



Marmite du beau temps (Haba)

Tous les jours, le marmiton de la météo et la corneille concoctent ensemble la météo! Mais lorsque le marmiton s'absente, la corneille doit se débrouiller toute seule et a besoin de votre aide. Un peu de chance au dé et une bonne mémoire vous permettront de réunir les ingrédients nécessaires à vos trois recettes et ainsi de remplir la marmite. S'ils y parviennent avant que le marmiton ne rentre, ils gagnent la partie tous ensemble!

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 4 ans (A403)



Picnic (Djeco)

Aujourd'hui, c'est le jour du pique-nique. Lapins et renards font équipe afin de retrouver au plus vite un maximum de fruits et légumes. Pour ne pas se perdre en chemin, ils décident de rester reliés par un fil. Quelle équipe rapportera le plus de carottes, pastèques, pommes et ananas?

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans (A406)



Piggy story (Janod)

Aide les 3 petits cochons à construire leur maison à l'aide des 3 dés. Mais gare au loup ! Si tu tombes sur 2 dés avec la tête du loup, tu deviens alors le grand méchant loup qui souffle sur les maisons des autres petits cochons !

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 3 ans (A404)



Pin pon (Djeco)

Alerte! La sirène vient de retentir dans la caserne car un feu s'est déclaré! Saurez-vous aider les pompiers à arriver à temps pour éteindre les flammes et sauver la maison?

Pour 2 à 5 joueurs, à partir 3 ans (A403)



Puzzle secret : la plage (Apli)

Les plus petits s'amuseront à assembler ce puzzle et à utiliser les lunettes magiques. Découvrez ce qui se cache dans les zones ombrées en rouge.

Pour 1 joueur, à partir de 4 ans (PUZZLE)



Puzzlefix (Haba)

Puzzlefix est un jeu de puzzle et de rapidité pour 2 à 4 joueurs, où vous devrez constituer votre puzzle en ayant le plus de poissons à la fin.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans (A402)



Tentacolor (Loki)

Chaque joueur va tenter d'allonger l'un des tentacules de Tentacolor en essayant de le faire avec des couleurs déjà posée. Chaque carte tentacule est composé de deux couleurs. Pour gagner, il faut réussir à poser 5 cartes tentacules à la suite avec une couleur en commun. Mais attention aux cartes rencontre : le Banc de Poissons, le

Spécimen rare ou le très redouté Requin ! Une fois, tout cela maîtrisé, passez aux règles de l'expert océanologue !

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans (A402)

SECTION BLEUE – 5-9 ANS



1, 2, 3... glisse ! (Gigamic)

Comme d'habitude, la tortue est la dernière à arriver au lac pour se baigner! Pour retrouver ses amis au plus vite, elle décide de glisser le long de la rivière et de tout éclabousser pour déloger ses amis de leur cachette. D'une pichenette, les joueurs propulsent la tortue dans le lac, puis retournent les tuiles Animal afin d'avancer sur leur plateau personnel. Le premier joueur qui retrouve tous les animaux cachés remporte la partie.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans (A404)



A la manière d'Arcimboldo (Bankiiz)

Les joueurs vont utiliser des fruits, légumes, céréales et fleurs magnétiques pour créer des œuvres en s'inspirant des tableaux de Giuseppe Arcimboldo.

Pour 3 à 6 joueurs, à partir de 7 ans (A203)



Akropolis (Gigamic)

Les plus talentueux architectes de la Grèce antique s'attèlent à la tâche. Habitations, temples, marchés, jardins, casernes... Autant de quartiers qui permettront à votre ville de croître et se démarquer. Mais vos constructions doivent respecter une certaine harmonie et des règles bien précises pour espérer voir grimper le prestige de votre cité.

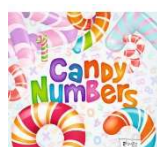
La pierre reste le nerf de la guerre. Prenez soin de disposer de suffisamment de carrières et n'oubliez pas de construire en étage pour élever votre cité vers les cieux.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans (A406)



Au lit ! Le kit de discussion qui fait bien dormir (Minus)

Avec les cartes de Discussion, on se confie pour se vider la tête, on se pose des questions complètement farfelues! Si on n'a pas envie de répondre, on pioche une carte Gage
Pour 1 joueurs, à partir de 5 ans (A410)



Candy numbers (Zébulon)

Dans le jardin des délices, une grande chasse aux bonbons est organisée. Soyez vigilants et dégotez les meilleurs bonbons pour ainsi assouvir vos instincts les plus gourmands !

Mémoire, bluff, stratégie et un peu de chance vous aideront à vous distinguer en tant que meilleur chasseur de bonbons !

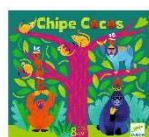
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans (A406)



Cherche et trouve : les animaux menacés (Janod)

Amusez-vous en solo ou en famille (de 1 à 6 joueurs) avec ce jeu collaboratif qui vous permettra d'en savoir plus sur les animaux menacés de notre belle planète et de sensibiliser les enfants aux enjeux environnementaux. Le principe est simple : on pioche une carte, on lit la devinette qui permet de trouver l'animal concerné. On retourne la carte pour vérifier la réponse et on peut ensuite en découvrir plus sur l'animal en question grâce à sa fiche d'identité.

Pour 1 à 6 joueurs, à partir de 6 ans (A401)



Chipe cocos (Djeco)

Chipe cocos est un jeu de stratégie. Les joueurs déplacent leurs singes sur le plateau de case en case. Dès qu'ils arrivent sur une tuile, ils la récupèrent et laissent apparaître celle d'en-dessous. Le but est de récupérer le plus de tuiles "noix de coco".

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans (A406)



Club des aventuriers (Piatnik)

Vous avez déjà combattu un grand requin blanc avec un fer à repasser et du rouge à lèvres? Ou chassé un ennemi avec une boule à facettes et du chewing-gum? Non? L'heure est venue... Bienvenue au Club des Aventuriers! Dans ce jeu narratif et coopératif, tentez d'identifier les objets les plus adéquats ou les plus saugrenus, et d'être en accord avec vos partenaires de jeu!

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 8 ans (A411)



Cosy casa (Gigamic)

Vous venez d'emmener chez vous votre nouvelle étagère et il est maintenant temps d'y placer vos objets préférés : livres, jeux de société, portraits. Qui présentera la bibliothèque la mieux organisée ?

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans (A406)



Codex naturalis (Bombyx)

Vous êtes chargé de poursuivre le travail du moine enlumineur Tybor Kwelein. Pour cela, assemblez les pages du Codex Naturalis, le manuscrit secret qui recense les espèces des quatre règnes vivants dans les forêts primaires. Placez vos cartes en fonction des ressources qu'elles vous apportent pour remplir les objectifs et élaborer le plus riche des manuscrits. Serez-vous prêt à recouvrir et perdre une espèce pour développer votre manuscrit?

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans (A406)



Color brain junior (Big potato games)

Dans Colorbrain Junior, il faut répondre aux questions avec les bonnes couleurs ! Un jeu reprenant le concept de Colobrain mais qui s'adresse aux plus jeunes... Plus simple vous avez dit? Pas sûr! Vous serez surpris de ce que vos p'tits bouts connaissent... Pour 2 à 10 joueurs ou plus, à partir de 6 ans (A408)



Cosmic race (Loki)

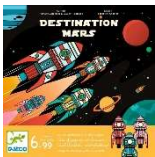
Le moment tant attendu est enfin arrivé: vous participez à la Super Course de l'espace! Planifiez votre meilleure trajectoire mais gare aux autres joueurs qui ne vous laisseront pas gagner si facilement...

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 6 ans (A403)



Crack list (Yaqua studio)

Crack List revisite le jeu le plus populaire de notre enfance dans un nouveau jeu de cartes convivial, original et plein de rebondissements. Pour 2 à 8 joueurs, à partir de 9 ans (A410)



Destination Mars (Djeco)

Destination Mars est un jeu de doigts qui demande dextérité et observation pour réaliser les différents défis imposés par les cartes. Plus on avance dans le parcours et plus les défis sont difficiles. Le premier à atteindre mars remporte la partie. Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans (A404)



Dino draft (Djeco)

Un jeu tactique sur le thème des dinosaures
Tricératops, Brachiosaures, Stégosaures et Ptérodactyles sont de sorties. Dans Dino Draft, les cartes circulent de main en main et à chaque tour on ne peut en garder qu'une. Un jeu de stratégie permettant aux enfants d'apprendre la mécanique du "draft". Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 6 ans (A407)



Dodo (Loki)

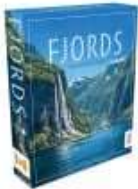
Dodo est un oiseau magnifique, mais super maladroit... Voilà qu'il pond un œuf tout au sommet de la montagne... L'œuf "magique" descend la piste lentement, par petits sursauts... Vite! Aurons-nous le temps de poser des passerelles pour l'empêcher de dégringoler la montagne? Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans (A404)



Douzanimmo (Djeco)

Douzanimmo est un jeu de mémoire et de coopération où vous verrez les animaux se reconstituer petit à petit.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans (A401)



Fjords (Grail games)

Fjords est un jeu de tuiles et de majorité dans lequel les joueurs ont pour mission de créer un superbe paysage qui ne demande qu'à être exploré par leur famille Viking.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans (A 406)



Flashback : zombie kidz (Scorpion masqué)

C'est la panique! Les zombies ont pris le contrôle de l'école et leur plan de conquête de la Terre est sur le point d'aboutir! Il ne reste qu'un seul espoir: un bidule développé par les Kidz qui permet de voyager dans les souvenirs et permettra peut-être de changer l'avenir! Explore une scène 3D figée dans le temps, en passant d'un point de

vue à l'autre, et tente d'élucider tous les mystères qui te sont proposés.

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 7 ans (A411)



Karak (Albi)

Partez à l'assaut du donjon dans ce jeu d'aventure pour toute la famille. Explorez les méandres du donjon, affrontez les monstres et découvrez les trésors. Le jeu est totalement modulaire et promet de nouvelles aventures à chaque partie.

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 6 ans (A403)



Mission express : destination Mars (Janod)

Lancez le dé, avancez sur le plateau et contournez les cloisons. Répondez correctement aux questions pour gagner les cartes d'accès qui vous permettront d'entrer dans le réacteur du vaisseau spatial pour le réparer.

Si vous réussissez votre mission avant que la porte du réacteur ne se referme, vous pourrez rallier votre destination : la planète rouge !

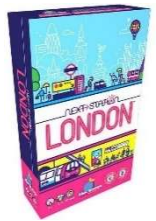
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 7 ans (A408)



Mysterium kids – Le trésor du capitaine Bouh (Libellud)

Retrouverez-vous le trésor du Capitaine Bouh? Le Capitaine Bouh ne peut pas parler, mais il peut faire du bruit pour vous indiquer dans quelles pièces chercher! Mysterium Kids est un jeu coopératif pour enfants qui revisite les jeux d'enquêtes tout en développant la créativité et la concentration chez les enfants.

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 6 ans (A411)



Next station – London (Blue Orange)

La ville de Londres vous missionne pour redessiner les plans de son métro! Optimisez les correspondances, desservez un maximum de sites touristiques et exploitez les tunnels qui passent sous la Tamise. Qui d'entre vous sera le meilleur maître d'œuvre? Un jeu original de "flip & write" à crayons tournant.

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 8 ans (A406)



Pirate island (Djeco)

Pirate Island est un jeu de parcours et de collecte sur le thème des pirates pour les enfants dès 5 ans.

Un jeu de société aux règles simples, mêlant chance, stratégie et audace.

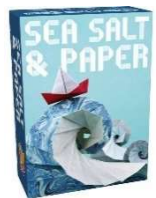
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans (A403)



Quelle famille ! (Minus)

Vous avez pioché une carte « notre histoire » ? Répondez collectivement à la question pour retracer l'histoire de votre tribu. Vous avez préféré une carte « ton histoire » ? Choisissez qui devra confier ses souvenirs ou se dévoiler un peu plus ! Anecdotes inattendues, vies trépidantes, petites manies familiales... Avec beaucoup d'humour, ce kit vous fera passer un moment unique en famille et renforcera les liens entre les générations.

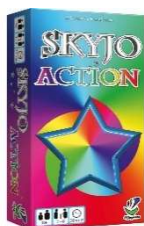
Pour 2 joueurs et plus, à partir de 6 ans (A410)



Sea salt & paper (Bombyx)

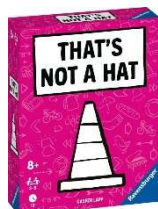
Quelques papiers délicatement pliés et tout un univers marin prend vie. Constituez votre main, posez des cartes pour appliquer leur effet et décidez si vous mettez fin à la manche. Mais vous devez choisir: stopper immédiatement la manche ou laisser aux autres un tour supplémentaire pour tenter de creuser l'écart.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans (A407)



Skyjo – Action (Magilano)

Avec Skyjo - Action, retrouvez Skyjo dans une nouvelle version avec des cartes Actions qui vous permettront d'agrémenter vos parties de mouvements spéciaux.
Pour 2 à 8 joueurs, à partir de 8 ans (A409)



That's not a hat (Ravensburger)

À peine mémorisé, vous l'avez déjà oublié... À vous de bluffer et d'être assez convaincants pour refiler l'objet inconnu aux autres joueurs!
Pour 3 à 8 joueurs, à partir de 8 ans (A401)



Toko Island (Helvetiq)

Toko Island est un jeu coopératif et évolutif de mémoire, de déduction et de chance avec un plateau en 3D. Ce jeu fera voyager toute la famille grâce à ces différentes missions disposant d'une grande rejouabilité.
Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 6 ans (A401)



Unlock ! Kids : histoires d'époques (Space cow)

Fouillez les lieux, trouvez des objets, combinez-les grâce à un astucieux système de symboles et résolvez les énigmes tous ensemble.
Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 6 ans (A411)

SECTION BLANCHE – PLUS DE 10 ANS



Break the code (Iello)

Break the Code est un jeu de réflexion palpitant et plein de tension. A chaque tour, choisissez une question parmi celles au centre de la table, et analysez soigneusement les réponses de vos adversaires. Faites des déductions efficaces pour être le premier à deviner la combinaison ciblée!

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 10 ans (A411)



Lipogram (KYF Editions)

En coopération ou par équipes, faites deviner des mots à vos partenaires en utilisant des mots indices qui ne contiennent pas la lettre interdite! Une application super jolie gère les niveaux (en coop) ou les matches (en équipes).

Pour 2 à 10 joueurs, à partir de 10 ans (A410)



Mandala stones : les pierres d'harmonie (Lucky duck games)

Bienvenue dans Mandala Stones, un jeu où tout n'est que beauté et tranquillité ! Disposez des pierres colorées afin de créer une oeuvre d'art étonnante avec vos amis. Cependant, bien qu'il y ait plusieurs créateurs, il ne peut y avoir qu'un seul gagnant.

Influencez les artistes en les positionnant judicieusement sur le plateau principal et constituez ainsi des piles à partir de pierres que vous collectez. Au moment opportun, disposez-les sur le mandala afin de marquer un maximum de points de victoire.

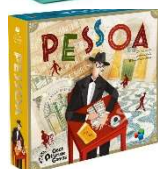
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 10 ans (A406)



Monique (Bakakou)

Monique est un jeu d'ambiance absurde d'associations de mots qui vous promet de passer des soirées délirantes !

Pour 3 à 10 joueurs, à partir de 16 ans (A410)



Pessoa (Geek attitude games)

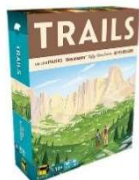
Fernando Pessoa, célèbre écrivain portugais, se déclarait littéralement constitué d'une multitude de personnalités, chacune indépendante des autres et de sa propre personne physique. Il les appelait ses "hétéronymes". Le jeu éponyme est un jeu de placement d'ouvriers dans lequel chaque joueur incarne justement l'un des hétéronymes de l'écrivain. À chaque tour de jeu, il a le choix de déplacer l'écrivain ou l'hétéronyme pour effectuer une action...

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 12 ans (A406)



Splendor duel (Space cowboys)

Le célèbre Splendor se voit sublimé dans une version spécifique pour deux joueurs. Avec une nouvelle formule de prise des gemmes et une interaction plus forte, jouez à Splendor comme vous ne l'avez jamais fait!
Pour 2 joueurs, à partir de 10 ans (A406)



Trails (Matagot)

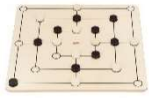
Dans Trails, incarnez des randonneurs explorant des sites emblématiques des États-Unis et des parcs nationaux.
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 10 ans (A403)



Unlock ! – Exotic adventures (Space cowboys)

Dans la boîte, 3 scénarios d'une aventure palpitante à résoudre en 60 minutes! Un problème, des objets, des indices, des portes, des codes, des machines... à vous de lire, observer, combiner, résoudre...
Pour 1 à 6 joueurs, à partir de 10 ans (A411)

JEUX MI-GÉANTS (sur réservation)



Jeu de dames / Jeu du moulin (Goki)

Jeu réversible en bois en grand format pour les animations. Le jeu de dames est purement stratégique et l'objectif est de capturer tous les pions de l'adversaire ou de les bloquer. Les pions se déplacent en diagonale. Quand un pion saute par-dessus un pion adverse, il le mange. Les pions qui parviennent à l'extrémité opposée du damier sont doublés, pour devenir des dames. Le jeu du Moulin est également un jeu de stratégie. Quand un joueur aligne 3 pions de sa couleur sur le plateau il peut supprimer un pion de l'adversaire, tout en protégeant ses pions!
Pour 2 joueurs



Le jeu du mur (Buiten speel)

Un jeu d'équilibre et de stratégie où les joueurs retirent les briques une à une. Attention, le mur risque à tout moment de s'effondrer et si la plante tombe, la partie est terminée. 2-en-1, les briques s'utilisent aussi pour construire une tour d'équilibre.
De 1 à 4 joueurs



Kubb (Buiten speel)

Kubb est un jeu ancien qui se joue en Scandinavie depuis le temps des vikings. Kubb se joue dehors par deux équipes. Le but du jeu est de renverser tous les valets de l'équipe adverse et ensuite le roi.
Pour 2 à 12 joueurs



Parachute (Buiten speel)

Pour ce jeu, il est important de coopérer avec tes amis! Le ballon doit rebondir dans le parachute mais fais en sorte qu'il ne s'échappe pas. Un jeu agréable et éducatif qui crée du lien entre petits et grands !
Pour 6 à 12 joueurs



La tour de Fröbel (Goki)

La tour de Fröbel est un jeu coopératif idéal pour renforcer l'esprit d'équipe même chez les adultes.
Il faut un grand espace de jeu pour y jouer.
Le but est de construire la tour qui nécessite une action conjointe et coordonnées des joueurs.
Pour 2 à 16 joueurs